



hack.developers

Cambia la PA, riavvia il sistema operativo del Paese

Roma, 26 luglio 2017

REGOLAMENTO PER LA PRESENTAZIONE DELLE CANDIDATURE

E

PER LA PARTECIPAZIONE DEGLI HOST LOCALI

Codemotion Srl con sede in Roma, via Marsala no.29/H, C.F. e P. Iva 12392791005, iscritta al Registro delle Imprese di Roma al numero 1370903, in persona del legale rappresentante *pro tempore* Chiara Russo

(di seguito, per brevità "**Codemotion**" o lo "**Organizzatore**")

con il presente effettua un'indagine finalizzata a ottenere una manifestazione di interesse da parte di soggetti che promuovano eventi locali nell'ambito della iniziativa "Hack.Developers.Italia" che si terrà nei giorni del 7 e 8 ottobre 2017 (di seguito, gli "**Host**" o "**Organizzatori locali**"). L'evento si inserisce nell'ambito dell'iniziativa developers.italia.it e, più in generale, dell'attività di divulgazione e promozione della cultura digitale condotta dal Team per la Trasformazione Digitale della Presidenza del Consiglio dei Ministri.

Il presente regolamento, che regolerà il rapporto tra Codemotion ed Organizzazione locale durante l'affidamento della gestione di eventi nel territorio, e la successiva ricezione delle manifestazioni di interesse per l'affidamento della gestione di eventi nel territorio, implicano che l'Host abbia letto e compreso integralmente il Regolamento e il Manuale dell'Host e che dichiari di accettare gli stessi in ogni loro parte e non vincolano in alcun modo Codemotion, in quanto non costituiscono instaurazione di alcuna posizione giuridica od obbligazione negoziale nei confronti di Codemotion, che si riserva la volontà di sospendere, modificare o annullare, in tutto o in parte, il procedimento avviato, senza che i soggetti richiedenti possano vantare alcuna pretesa.

1. OGGETTO

1.1. Il presente regolamento, oltre a definire le regole per l'organizzazione degli Hackathon, è volto a raccogliere le manifestazioni di interesse a collaborare con l'Organizzatore, per le iniziative che saranno realizzate su tutto il territorio nazionale nelle giornate del 7 e 8 ottobre 2017 al fine di promuovere innovazioni per la digitalizzazione della Pubblica Amministrazione.

1.2. L'affidamento della gestione delle iniziative locali (singolarmente identificate come "Hackathon"), ha regole e finalità meglio definite nell'[Allegato 1 \(Manuale dell'Host\)](#) che individua i criteri generali e le linee guida di Codemotion relative all'organizzazione dell'Hackathon, nelle sedi selezionate. Il Manuale dell'Host contiene le istruzioni e le procedure operative di tutte le fasi di organizzazione, dall'invio della candidatura alla realizzazione dell'evento.

1.3. L'Host potrà manifestare il proprio interesse all'organizzazione di una iniziativa locale in una località indicata dall'Organizzatore, ovvero, in alternativa, proporre una località.

1.4. L'affidamento prevede a carico dell'affidatario, la conduzione ottimale delle attività individuate all'interno del Manuale dell'Host, cui si rimanda per maggiori dettagli.

1.5. È fatto divieto di sub-affidare l'incarico. Inoltre, si specifica che:

- (i) all'Host non è consentito utilizzare in nessun modo e/o per nessuno scopo i contatti dei partecipanti dell'Hackathon per qualsiasi attività differente dell'organizzazione dell'Hackathon stesso;
- (ii) non è consentito promuovere altri eventi, gratuiti o a pagamento, durante l'Hackathon o attraverso gli strumenti di comunicazione dell'Hackathon utilizzati;

- (iii) l'Host metterà a disposizione di Codemotion il materiale audio/video e le foto dall'evento locale;
- (iv) l'Host si impegna ad adottare il [Regolamento per i Partecipanti dell'Hackathon](#) che sarà predisposto da Codemotion.

2. DESCRIZIONE DELL'HACKATHON

2.1. L'obiettivo principale dell'Hackathon è accelerare lo sviluppo dei progetti presenti sul portale [developers.italia.it](#), la comunità di sviluppatori dei servizi digitali pubblici italiani promossa dal Team per la Trasformazione Digitale, coinvolgendo chiunque voglia partecipare e contribuire al processo di digitalizzazione della Pubblica Amministrazione.

2.2. L'Hackathon è aperto a sviluppatori software, esperti informatici e figure simili su tutto il territorio italiano.

3. ONORARI PER L'AFFIDAMENTO DELLA GESTIONE DELL'HACKATHON

3.1. All'Host affidatario di un Hackathon locale non sarà riconosciuto alcun contributo o onorario

3.2. L'Host affidatario di un Hackathon si impegna, inoltre, a non richiedere alcun corrispettivo per la partecipazione o contributo, sotto qualsiasi forma, ai partecipanti dell'Hackathon stesso.

3.3. Codemotion non sarà ritenuti responsabili per qualsiasi condotta dell'Host o dei terzi partecipanti dell'Hackathon né per qualsiasi danno causato ai partecipanti, alla loro dotazione informatica e ai dati registrati nonché per qualsivoglia conseguenza sulla propria attività personale o professionale. Tutte le responsabilità derivanti dall'organizzazione dell'Hackathon saranno unicamente dell'Host.

3.4. L'affidatario potrà, di propria iniziativa, reperire Sponsor Locali – come definiti nel Manuale dell'Host – che contribuiscano economicamente alla realizzazione dell'Hackathon. La gestione dei rapporti con gli Sponsor Locali è esclusiva responsabilità dell'Host affidatario. Gli sponsor dovranno, comunque, rispettare criteri di legalità e affidabilità e non devono essere soggetti che si trovano nelle fattispecie previste dall'art.80 del dlgs 18 aprile 2016, n.50. Della verifica di tale requisito è responsabile l'Host.

4. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

4.1. Sono invitati a manifestare interesse tutti i soggetti (enti privati, imprese, associazioni, tech community e altri.) che rispondano ai criteri di selezione di cui al successivo articolo 5.

4.2. Gli Host non devono trovarsi nei casi di esclusione previsti [dall'art.80 del dlgs 18 aprile 2016, n.50](#), che disciplina i requisiti generali che gli operatori economici devono possedere per partecipare alle procedure di gara bandite dalle stazioni appaltanti.

4.3. Resta inteso che la suddetta richiesta di partecipazione non costituisce prova di possesso dei requisiti generali e particolari richiesti per l'affidamento qui in oggetto che, invece, dovrà essere dichiarata dall'interessato e accertata dall'Organizzatore in occasione della procedura di affidamento.

5. CRITERI DI SELEZIONE

5.1. La selezione degli affidatari avverrà tenendo in considerazione i seguenti elementi:

- comprovata esperienza nell'organizzazione di attività similari;
- rapporto con il territorio o avere forti relazioni con community di sviluppatori del territorio;
- condizioni logistiche della location proposta: capienza, servizi a disposizione, distanza dalle altre sedi, raggiungibilità per i partecipanti,
- possesso di una struttura organizzativa ed operativa idonea a garantire un'adeguata attività gestionale dell'Hackaton;
- disponibilità di comunicare tramite canali (quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo, newsletter, meetup, gruppo Facebook ®) con la propria tech community/gruppo di riferimento;
- disponibilità a coinvolgere e collaborare con altre tech community/gruppi del territorio;
- disponibile a diffondere l'iniziativa verso la stampa locale.

6. TERMINE E MODALITÀ DI PRESENTAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE DI INTERESSE

6.1. I soggetti in possesso dei requisiti sopraindicati, interessati al presente avviso dovranno presentare apposita istanza, in modalità telematica **entro e non oltre le ore 23:59 del giorno 31/08/2017** attraverso la "call for host" (<https://hack.developers.italia.it/call-4-hosts/>). L'invio della candidatura tramite il portale internet implica, da parte dell'Host locale, di aver letto e compreso integralmente il presente regolamento e il Manuale dell'Host, e di accettare gli stessi in ogni loro parte.

6.2. Le istanze pervenute oltre il termine suddetto non saranno ammesse. Non sono ammesse candidature aggiuntive o sostitutive prevenute dopo la scadenza del termine di ricezione indicato nel presente avviso.

6.3.Codemotion si riserva il diritto di prolungare il termine a propria discrezione.

7. ALTRE INFORMAZIONI

7.1.Il trattamento, anche con strumenti informatici, dei dati inviati dai soggetti interessati si svolgerà conformemente alle disposizioni contenute nel D.Lgs. 196/2003, per finalità connesse esclusivamente alla procedura in argomento.